

FIFA[®]

**Основні зміни до
Правил гри в футзал
2020/2021 року видання**



Основні зміни до Правил гри в футзал 2020/2021 року видання

Правил гри в футзал 2020/2021

<p>Модифікації до Правил гри в футзал.</p>	<p>Для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футзалу:</p> <ul style="list-style-type: none"> • розмір майданчика для гри; • розмір, вага і матеріал м'яча; • відстань між стійками воріт і їх висота від поверхні майданчика до поперечини; • тривалість двох (однакових) таймів гри (і двох однакових таймів додаткового часу); • обмеження на кидок м'яча воротарем. <p>Крім того, щоб дозволити національним футбольним асоціаціям подальшу гнучкість для користі і розвитку їх місцевого футзалу, ФІФА схвалила наступні зміни, що стосуються категорій футзалу:</p> <ul style="list-style-type: none"> • жіночий футзал більше не окрема категорія, а відтепер має той же статус, що і чоловічий футзал; • вікові обмеження для молодіжного та ветеранського футзалу були скасовані - національні футбольні асоціації, конфедерації і ФІФА мають гнучкість для визначення вікових обмежень для цих категорій; • кожна національна футбольна асоціація сама встановлюватиме, які змагання на нижчих рівнях футзалу визначаються як масовий футзал. <p>Кидок від воріт - обмеження на вкидання м'яча воротарем.</p> <p>ФІФА затвердила окремі обмеження на вкидання м'яча воротарями для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футзалу, за умови схвалення національною футбольною асоціацією або конфедерацією, що організовує змагання, або ФІФА - в залежності від того, що є придатним. Посилання на ці обмеження можна знайти в наступних розділах:</p> <p>Правило 12 - Порушення правил та неналежна поведінка</p> <p>Вільний удар також признається, якщо воротар скоює кожне з наступних порушень:</p> <ul style="list-style-type: none"> • там, де це заборонено внутрішніми правилами для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футзалу, кидає м'яч безпосередньо за середню лінію (вільний удар повинен бути виконаний з місця, де м'яч перетнув середню лінію). <p>Правило 16 - Кидок від воріт</p> <ul style="list-style-type: none"> • там, де це заборонено внутрішніми правилами для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футзалу, якщо воротар кидає м'яч безпосередньо за середню лінію, вільний удар повинен бути виконаний командою суперників з місця, де м'яч перетнув середню лінію. Філософія, що лежить в основі цього обмеження, полягає в сприянні креативному футзалу та стимулювання технічного розвитку. <p>ФІФА просить національні футбольні асоціації інформувати її про використання цих модифікацій, на якому рівні і особливо з яких причин вони застосовуються. Ця інформація може визначити ідеї / стратегії розвитку, які ФІФА може перенести для розвитку футзалу в інші національні футбольні асоціації.</p>
---	---

<p>Правило 3 - Гравці</p>	<p>«Максимум п'ять запасних гравців в кожній з команд можуть розминатися одночасно».</p>
<p>Правило 4 - Екіпірування гравців</p>	<p>Інше екіпірування «Дозволене безпечне захисне екіпірування, наприклад, шолом, маска, наколінники і налокітники, виготовлені з м'яких, полегшених набивних матеріалів, як і кепка воротаря та спортивні окуляри. Манишки: «манишка повинна бути надіта поверх футболки, щоб ідентифікувати запасних гравців, і замінені гравці повинні надіти її, щоб завершити процедуру заміни. Манишки повинні відрізнятися за кольором від футболок обох команд і манишок команди суперника. » Наколінники і налокітники: «Якщо використовуються наколінники і налокітники, вони повинні бути того ж кольору, що й основний колір рукава форми (налокітники) або шорт / штанів (наколінники), і не повинні надмірно виступати.» Схвалено в футболі і поширене на футзал</p> <ul style="list-style-type: none"> • додано EPTS (Електронні системи відстеження ефективності); • додано положення, що стосуються слоганів, написів, зображень і реклами;
<p>Правило 5 - Арбітри</p>	<p>Права та обов'язки «Вживає заходів щодо офіційних осіб команд, які ведуть себе безвідповідально і усно попереджає, або виносить дисциплінарні санкції у вигляді Жовтої Картки для попередження, або Червоної Картки для вилучення з майданчика і прилеглих до нього зон, включаючи технічну площу. Якщо порушник не може бути ідентифікований, головний тренер, який перебуває в технічній площі, отримує санкцію. Представник медичного штабу команди, що вчинив проступок, за який повинен бути вилучений, може залишитися на лаві запасних. » Екіпірування арбітра - обов'язкове екіпірування «Арбітри зобов'язані мати наступну екіпіровку: • як мінімум один свисток; • червону і жовту картки; • блокнот (або інші засоби ведення подій матчу). » інше екіпірування Арбітрам дозволено використовувати: • устаткування для комунікації з іншими офіційними особами матчу - переговорні пристрої і т.д. • EPTS або інші системи контролю їх фізичного стану Арбітрам забороняється носити будь-яке інше електронне обладнання, включаючи відеокамери.</p>
<p>Правило 6 – Інші офіційні особи матчу</p>	<p>Резервний асистент арбітра (RAR) У турнірах і змаганнях, де призначається резервний асистент арбітра, його функції і обов'язки повинні відповідати положенням, передбаченими Правилами гри футзалу. Резервний асистент арбітра: • призначається відповідно до регламенту змагань і замінює третього арбітра, якщо будь-який з арбітрів не в змозі продовжувати виконувати свої обов'язки;</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • допомагає арбітрам в будь-який час, включаючи будь-які адміністративні обов'язки до, під час і після закінчення матчу, на вимогу арбітрів; • представляє рапорт після матчу у відповідні органи про будь-який проступок, або будь-який інший інцидент, що стався поза полем зору арбітрів; • записує всі інциденти, що відбулися до, під час і після закінчення матчу; • бере з собою альтернативний ручний секундомір на випадок, якщо він буде потрібен через будь-який інцидент; • займає позицію, що дозволяє допомагати арбітрам і надати будь-яку відповідну інформацію про матч.
<p>Правило 7 - Тривалість матчу</p>	<p>Хронометрист сигналізує про закінчення кожного 20-хвилинного тайму (і додаткових таймів) акустичним сигналом.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Тайм закінчується, коли звучить акустичний сигнал, навіть якщо арбітри не дали сигнал про його закінчення свистком. • Якщо штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого порушення або 6-метрового удару, призначається в момент закінчення тайму, то цей тайм буде вважатися завершеним після виконання штрафного удару або 6-метрового удару. Будь-який із ударів вважається завершеним, коли після того, як м'яч знаходиться в грі і відбувається одна з наступних дій: <ul style="list-style-type: none"> - м'яч перестає рухатися або знаходиться не в грі; - в м'яч грає будь-який гравець (в тому числі і гравець, що виконує удар), окрім воротаря команди, що захищається; - арбітри зупиняють гру за порушення, вчинене гравцем, який виконує удар або командою гравця, що виконує удар. • Гол, забитий у відповідності з Правилами 1 та 10, але після закінчення тайму відповідно до акустичного сигналу хронометриста, буде дозволений тільки у вищевказаних ситуаціях. <p>Тривалість тайму не буде збільшена ні в якому іншому випадку.</p>
<p>Правило 8 - Початок та поновлення гри</p>	<p>Процедура початкового удару</p> <p>Всі гравці, за винятком гравця, що виконує початковий удар, повинні знаходитися на своїй половині майданчика.</p> <p>М'яч в грі, коли по ньому нанесений удар ногою і він очевидно рухається.</p> <p>Гол може бути забитий у ворота суперників безпосередньо з початкового удару; якщо м'яч прямо потрапляє у ворота команди гравця, що виконує початковий удар, то призначається кутовий удар.</p>
<p>Правило 10 - Визначення результату</p>	<p>Обидві команди виконують по п'ять ударів, а не три.</p> <p>«Якщо в кінці матчу або додаткового часу, а також до початку серії 6-метрових ударів, одна з команд має більшу кількість гравців (включаючи запасних), ніж суперник, вона може вибрати гравців, щоб скоротити їх кількість до того ж числа, що і в команді суперника, і арбітри повинні бути проінформовані про прізвища та номер кожного виключеного гравця, якщо такі є. Будь-який виключений гравець не може брати участь у виконанні ударів (за винятком певних обставин).»</p> <p>Якщо під час виконання серії 6-метрових ударів кількість гравців однієї команди зменшується, то команда з більшою кількістю може вибрати гравців, щоб скоротити їх кількість до того ж числа, що і в команді суперника, і арбітри повинні бути проінформовані про прізвища та номер кожного виключеного гравця, якщо такі є. Будь-який виключений гравець не має права брати подальшу участь в серії ударів [за винятком певних обставин].</p>

**Правило 12 -
Порушення
правил та
неналежна
поведінка**

Гра рукою

«За винятком воротарів у власній штрафній площі, є порушенням, якщо гравець:

- навмисне торкається м'яча рукою або кистю, включаючи рух рукою або кистю до м'яча
- отримує володіння / контроль над м'ячем після того, як м'яч торкнувся його руки або кисті, і потім:
 - забиває гол у ворота суперника;
 - виникає можливість забити гол.

За винятком воротарів у власній штрафній площі, зазвичай є порушенням, якщо гравець:

- торкається м'яча рукою або кистю, коли:
 - рука або кисть робить його тіло неприродно більше;
 - рука або кисть знаходиться вище або за рівнем його плеча (крім випадку, коли гравець навмисне грає в м'яч іншою частиною тіла, який потім торкається його руки або кисті).

Вищевказані порушення застосовуються навіть в тому випадку, якщо м'яч торкається руки або кисті гравця безпосередньо від голови або тіла (включаючи ногу) іншого гравця, який знаходиться близько від нього .

За винятком перерахованих вище порушень, зазвичай не є порушенням, якщо м'яч торкається руки або кисті гравця:

- безпосередньо від його голови або тіла (включаючи ногу);
- безпосередньо від голови або тіла (включаючи ногу) іншого гравця, який знаходиться близько;
- якщо рука або кисть знаходяться близько до тіла і не робить тіло неприродно більше;
- коли гравець падає, і рука або кисть знаходяться між тілом і майданчиком, для опори тіла, але не витягується в бік або вгору від тіла.

Воротар за межами штрафної площі має ті ж обмеження по грі рукою в м'яч, як і будь-який інший гравець. Якщо воротар грає в м'яч рукою в своїй штрафній площі, коли це йому не дозволено, призначається вільний удар, але дисциплінарні санкції не застосовуються. »

Позбавлення суперника голу або зрив очевидної можливості забити гол (ЗОГМ)

«Коли гравець позбавляє команду суперника голу або явної можливості забити гол вчинивши порушення при грі рукою в м'яч, він вилучається з майданчика незалежно від того, де відбулося порушення. Коли гравець скоює порушення проти суперника у власній штрафній площі, що позбавило суперника явної можливості забити гол, і арбітр призначає 6-метровий удар, то гравцеві, що скоїв порушення, виноситься попередження, якщо при порушенні була присутня спроба та можливість зіграти в м'яч; у всіх інших обставинах (наприклад, тримає, затримує, здійснює поштовх, відсутня можливість гри в м'яч і т.д.) гравець, який є порушником, повинен бути вилучений.

Гравець, вилучений гравець, запасний гравець або офіційний представник команди, що виходить на майданчик без дозволу арбітра або з порушенням процедури заміни і втручається в гру вчиняючи порушення при цьому позбавляючи команду суперника голу або явної можливості забити гол, карається вилученням.

При визначенні чи є ця ситуація ЗОГМ, необхідно враховувати наступні критерії:

	<ul style="list-style-type: none"> • відстань від місця порушення до воріт • основний напрямок атаки • ймовірність зберегти або отримати контроль м'яча • розташування і кількість захисників, а також воротаря • є чи ні ворота «незахищеними» <p>Якщо воротар знаходиться перед своїми воротами, щоб захищати їх, вважається, що ЗОГМ не може бути скоєно, навіть якщо ситуація відповідає іншим критеріям для ЗОГМ.</p> <p>Якщо воротар скоєє порушення, яке позбавляє команду суперника явної можливості забити гол або позбавляє команду суперника голу зігравши в м'яч рукою за межами штрафного майданчика, коли його ворота незахищені або захищені тільки гравцем команди, який захищається, що знаходяться за спиною воротаря, то воротар вважається винним в ЗОГМ .</p> <p>Якщо кількість гравців атакуючої команди більша, ніж кількість гравців команди, що захищається (крім воротаря) , то це вважається ЗОГМ. »</p> <p>Поновлення гри після порушення правил або неналежної поведінки «Якщо м'яч вийшов з гри, гра поновлюється відповідно до попереднього рішення.</p> <p>Коли м'яч знаходиться в грі:</p> <p>Якщо порушення вчинене гравцем за межами майданчика проти гравця, запасного, або офіційного представника своєї команди, гра поновлюється вільним ударом в найближчій до місця порушення точці на лінії, яка обмежує майданчик.</p> <p>Якщо гравець контактує з м'ячем утримуваним в руці предметом (взуттям, щитком і т.д.), гра поновлюється штрафним ударом (або 6-метровим ударом).</p>
<p>Правило 13 - Штрафний / вільний удари</p>	<p>«Суперник, який рухається до м'яча, тим самим заважаючи гравцеві, що виконує удар, при виконанні штрафного удару починаючи з шостого накопиченого порушення, повинен бути попереджений, навіть якщо була дотримана цим гравцем мінімальна відстань 5 метрів.»</p>
<p>Правило 14- Шестиметровий удар</p>	<p>«В момент удару по м'ячу частина як мінімум однієї стопи воротаря команди, що захищається повинна торкатися лінії воріт або перебувати над нею. М'яч в грі, коли по ньому нанесений удар стопою вперед і він очевидно рухається.</p> <p>Суперник, який рухається до м'яча, тим самим заважаючи гравцеві, що виконує удар, повинен бути попереджений, навіть якщо була дотримана цим гравцем мінімальна відстань 5 метрів. »</p>
<p>Правило 15 - Удар м'яча з бокової лінії</p>	<p>«Удар з бокової лінії виконується суперником гравця, який останнім торкнувся м'яча, коли м'яч повністю перетнув бокову лінію або по землі, або у повітрі або торкнувся стелі.</p> <p>Гол не може бути зарахований безпосередньо після удару з бокової лінії.</p> <ul style="list-style-type: none"> • якщо м'яч проходить у ворота суперника, призначається кидок від воріт • якщо м'яч проходить у власні ворота, призначається кутовий удар. » <p>Процедура</p> <p>«У момент введення м'яча:</p> <ul style="list-style-type: none"> • м'яч повинен бути нерухомий на боковій лінії в точці, де він покинув майданчик або в найближчій точці, де він торкнувся стелі; • всі суперники повинні бути не ближче 5 метрів від точки на боковій лінії де повинен бути виконаний удар.

	<p>М'яч в грі, коли по ньому нанесений удар ногою і він очевидно рухається.</p> <p>М'яч повинен бути введений в гру протягом чотирьох секунд, після того, як команда буде готова ввести м'яч в гру або арбітр подає сигнал, що команда готова ввести його в гру.</p> <p>Якщо удар був виконаний, а потім, після того як м'яч був у грі, він залишає майданчик через ту ж саму бокову лінію, з якої був виконаний удар, при цьому не торкнувшись іншого гравця, удар виконує команда суперника з того ж місця де був виконаний початковий удар.</p> <p>Якщо гравець, правильно виконуючи удар, навмисне б'є м'яч в суперника для того, щоб зіграти м'ячем знову, але не робить це необережно, або нерозважливо, або з використанням надмірної сили, арбітр продовжує гру.</p> <p>Гравець, що виконує удар, не повинен торкатися м'яча, поки його не торкнувся інший гравець. »</p>
<p>Правило 16- Кидок від воріт</p>	<p>«Процедура</p> <ul style="list-style-type: none"> • М'яч вкидається з будь-якої точки усередині штрафної площі воротарем команди, що захищається. • М'яч знаходиться в грі, коли його вкидають або відпускають, і він очевидно рухається. • М'яч повинен бути введений в гру протягом чотирьох секунд, після того, як команда буде готова ввести м'яч в гру або арбітр подає сигнал, що команда готова ввести його в гру. • Суперники повинні знаходитися за межами штрафної площі до тих пір, поки м'яч не ввійде в гру. »